

SEMILLA

Nos pusimos en camino hacia Tasnia. Allí nos encontramos con otro Rey bajo el dominio de las fuerzas del mal. Nos tuvimos que enfrentar con Dark Stalker para liberar al Rey de sus poderes.

Después nos dirigimos a Lofy Mountain, hablamos con Sage Joch y nos propuso una prueba para comprobar nuestra valentía, a lo que accedimos inmediatamente. Para superar esta prueba nos tuvimos que enfrentar con Doppelgangers, un duplicado siniestro de nuestras propias sombras.

Luego fuimos al Tree Palace. Allí nos encontramos con algunos de los "mandamases" del mal que no paraban de enviarnos a sus secuaces más salvajes. El primero fue Agagropilón, una especie de planta carnívora muy peligrosa. Tras un duro enfrentamiento terminamos con él, accediendo así a la sala que guardaba la última semilla, pero... fue imposible recuperarla, al menos por el momento.

Más tarde fuimos a Pure Land, el corazón de un gran volcán inactivo desde hace siglos. Sabíamos que estábamos cerca de lograr nuestro objetivo, y también que las cosas no iban a resultar tan fáciles como lo habían sido hasta ahora. Prueba de ello fue Dragon Worm, el primer enemigo que encontramos aquí.

Tras esto, pudimos acceder a la parte alta del Palacio, donde se hallaban Hexas y lo último en "tecnología" Mech Raider 3. Al acabar con ellos el Palacio se hundió y no pudimos recuperar la Semilla. ¡Suerte que nos dio tiempo a salir!

La lucha fue ardua pero finalmente terminamos con ellos. Al momento fuimos transportados a un lugar completamente desconocido, y allí se encontraba... el Arbol de Mana. Automáticamente recibimos el poder de la última semilla, la semilla que antes no habíamos podido recuperar.

LA LUCHA FINAL

Aquí se encontraba la Bestia de Mana, y qué sorpresa la nuestra cuando vimos que se trataba de nuestro "inocente" dragón blanco, que se había transformado en aquella horripilante bestia. Nos hizo falta toda nuestra habilidad con las armas y todo nuestro poder mágico para acabar con él. ¡Y lo conseguimos! Al fin las fuerzas del bien y del mal volvían a estar en perfecto equilibrio, pero... ¿Cuánto tiempo duraría esta paz?...

Accedimos al Mana Fortress, lugar donde nos esperaban los últimos servidores del mal, Buffy, Dread Slime y Dark Lich.

The End

diario de MARIO

Órgano de Expresión Del Club Nintendo España Constituido En 1993

Noticias
Una nueva consola de 32 bits.
El futuro es de Nintendo.

Día a día
El Departamento de Correspondencia.

Cuadro de honor
Software indisciplinado
Más que buenas noticias.

La Nueva y Espectacular consola de NINTENDO

Nintendo ha elegido la sexta edición del "Annual Shohinkai Software Exhibition" celebrada en Tokyo el pasado mes de noviembre, para anunciar el próximo lanzamiento de VIRTUAL BOY: el primer sistema de realidad virtual desarrollado y producido para uso doméstico.

Virtual Boy es un sistema que no se conecta a la televisión. Funciona con 6 pilas AA. Además, y como accesorios estarán disponibles, entre otros, un adaptador AC y una batería recargable, que se venderán por separado.

El sistema, basado en un microprocesador RISC de 32 bits, utiliza dos

expositores LED (diodo de emisión de luz) de alta resolución y un "mirror scanning" que producen una experiencia en 3D imposible de percibir en una televisión convencional o en pantallas de cristal líquido.

Estamos hablando de una máquina que, con un precio similar al de una consola de 16 bits, logrará introducir al jugador en una increíble experiencia tridimensional que se potenciará gracias a un poderoso sonido estereofónico y un nuevo mando de control. El producto se presentará en el próximo CES de Las Vegas, en enero del próximo año, y será lanzado en Estados Unidos y Japón en Abril/Mayo del 95.

Junto con la máquina se presentarán tres títulos y se prevé lanzar de 2 a 3 títulos más cada mes.



El futuro es de NINTENDO

La A.M.O.A (Amusement Operators of America) es la feria de máquinas recreativas más importante del mundo. Se celebra anualmente en Estados Unidos y en ella, todas las compañías con relevancia dentro del mun-

do de las recreativas presentan sus productos a la espera de conseguir el ansiado premio a la mejor máquina del certamen.

La última Feria que se celebró en el mes de septiembre, tuvo un claro ganador: NINTENDO con su increíble KILLER INSTINCT. Este hecho, es una nueva garantía de la inmensa calidad que van a tener todos los juegos de ULTRA 64, la nueva consola de 64 bits de NINTENDO cuyo lanzamiento está previsto para finales del 95.

El otro juego que aparecerá para Ultra 64: Cruis'n USA, ya está en recreativas y promete ser otro "Bombazo".

