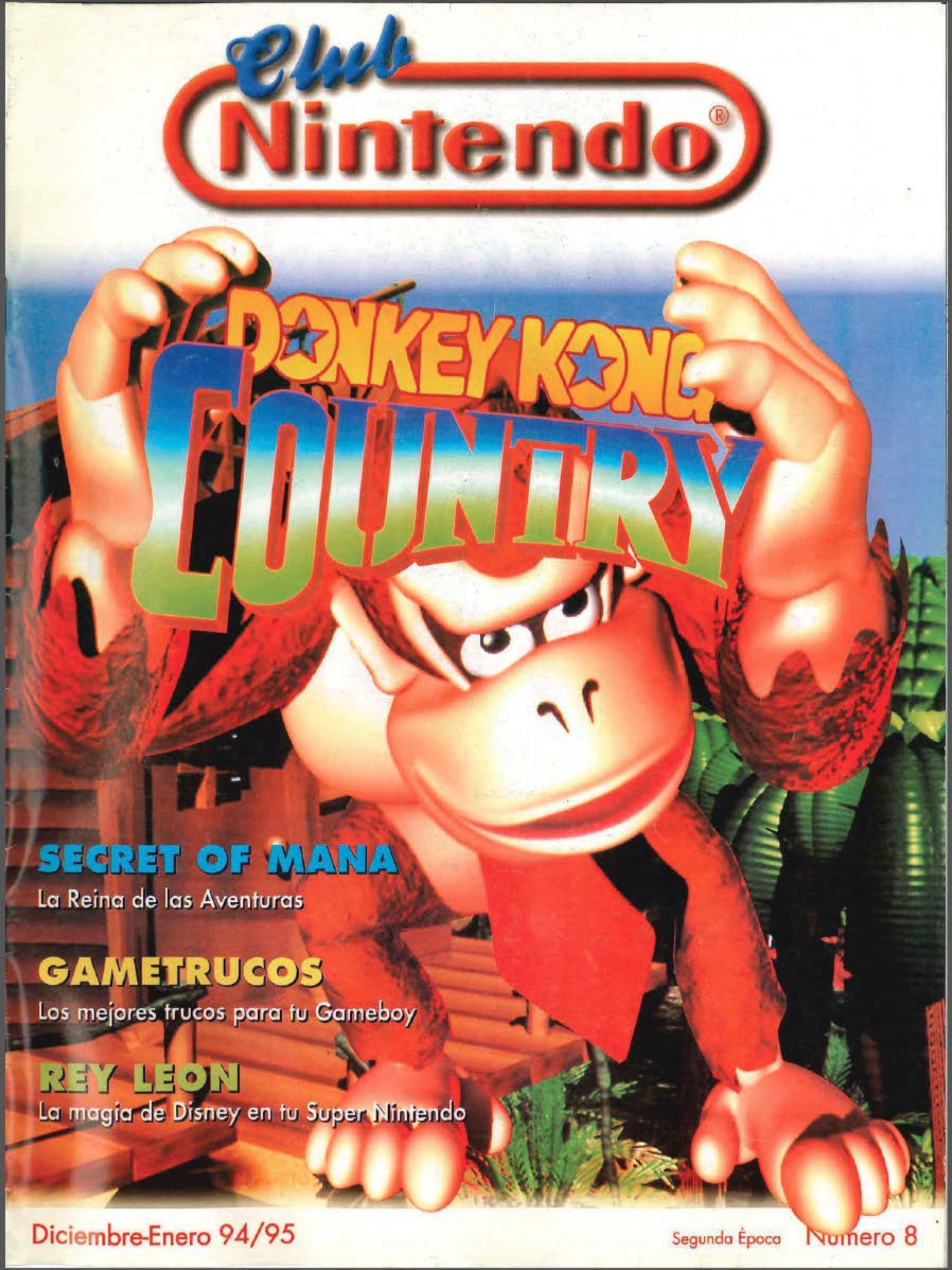


Club Nintendo®

The background of the entire page is a vibrant, 3D-rendered illustration of Donkey Kong. He is a large, orange-brown ape with a determined, slightly angry expression, looking directly at the viewer. He is holding the large, stylized title 'DONKEY KONG COUNTRY' with both hands. The title is rendered in a bold, blocky font. 'DONKEY KONG' is in yellow with blue stars in the 'O's, and 'COUNTRY' is in a blue-to-green gradient. The background behind him shows a tropical jungle with green foliage and a wooden structure, possibly a bridge or part of a temple.

DONKEY KONG COUNTRY

SECRET OF MANA

La Reina de las Aventuras

GAMETRUCOS

Los mejores trucos para tu Gameboy

REY LEON

La magia de Disney en tu Super Nintendo

diario de MARIO

Órgano
De
Expresión
Del Club
Nintendo
De España
Constituido
En 1993

Noticias

Una nueva consola de 32 bits.
El futuro es de Nintendo.

Día a día

El Departamento de Correspondencia.

Cuadro de honor

Softwarero indiscreto

Más que buenas noticias.

La Nueva y Espectacular consola de NINTENDO

Nintendo ha elegido la sexta edición del "Annual Shohinkai Software Exhibition" celebrada en Tokyo el pasado mes de noviembre, para anunciar el próximo lanzamiento de VIRTUAL BOY: el primer sistema de realidad virtual desarrollado y producido para uso doméstico.

Virtual Boy es un sistema que no se conecta a la televisión. Funciona con 6 pilas AA. Además, y como accesorios estarán disponibles, entre otros, un adaptador AC y una batería recargable, que se venderán por separado.

El sistema, basado en un microprocesador RISC de 32 bits, utiliza dos

expositores LED (diodo de emisión de luz) de alta resolución y un "mirror scanning" que producen una experiencia en 3D imposible de percibir en una televisión convencional o en pantallas de cristal líquido.

Estamos hablando de una máquina que, con un precio similar al de una consola de 16 bits, logrará introducir al jugador en una increíble experiencia tridimensional que se potenciará gracias a un poderoso sonido estereofónico y un nuevo mando de control. El producto se presentará en el próximo CES de Las Vegas, en enero del próximo año, y será lanzado en Estados Unidos y Japón en Abril/Mayo del 95.

Junto con la máquina se presentarán tres títulos y se prevé lanzar de 2 a 3 títulos más cada mes.



El futuro es de NINTENDO

La A.M.O.A (Amusement Operators of America) es la feria de máquinas recreativas más importante del mundo. Se celebra anualmente en Estados Unidos y en ella, todas las compañías con relevancia dentro del mun-

do de las recreativas presentan sus productos a la espera de conseguir el ansiado premio a la mejor máquina del certamen.

La última Feria que se celebró en el mes de septiembre, tuvo un claro ganador: NINTENDO con su increíble KILLER INSTINCT. Este hecho, es una nueva garantía de la inmensa calidad que van a tener todos los juegos de ULTRA 64, la nueva consola de 64 bits de NINTENDO cuyo lanzamiento está previsto para finales del 93.

El otro juego que aparecerá para Ultra 64: Cruis'n USA, ya está en recreativas y promete ser otro "Bombazo".

